



Med KLODS HANS
til månen

1.9.63.



Denne gang skal vi en tur til månen, og lad os så se, hvem der først kan plante sit flag deroppe.

I skal have proviant med i rumkabinen ved POST 1

Undervejs til månen må I tage fotografier, og det foregår ved POST 2

Ved POST 3 tager I vand ombord

Rumhjælm skal der til - POST 4

POST 5: Her laver I flag

Kender I instrumenterne i rumkabinen?
POST 6

Ved POST 7 binder I jeres rumskib sammen med et andet

Landingen på jorden sker ved POST 8

Og ved sidste POST 9 telefonerer I hjem

G O D R U M F A R T

H.Ø.S. E.N. K.O.J.

Klods hans løbet d 1/9 1963

Post nr. 1.

Opgave Pandekagebagning

Helleopgave.

Sted Børsen.

Dommer.

Startordre. Hvert medlem af holdet bager en pandekage.
opgaven må vare 15 minutter.

Opgave. 1.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10		
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20		
Point. 1-10.	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30		
Opgave.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
Point	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20		
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30		

Dommerinstruktion. Dommeren er holdene behjælpelig med bagningen ved uddeling af dej og feddelse.

Materialer.

gasflake
3 gas pperater.
3 pander
diverse kanderol.

Husk at kontrollere om det nødvendige materiale er til stede.

Klods Hans løbet d 1/9 1963

Post nr. 3.

Opgave Der tages vand ind Helleopgave. _____

Sted Kongebøgården. Dommer. _____

Startordre. Vi er mellelandet for at tage vand ind, og alle mand
må i arbejde for at fylde satelittens vandtank.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
Opgave. 3.	7	9	10	5	5	9	8	5	5	4		
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20		
Point. 1-10.	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30		

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
Opgave.												
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20		
Point	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30		

Dommerinstruktion. dommeren anbringer vandbeholderen en på 2-3m fra vandkanten udleverer hver mand et stk. pergamentpapir, beder dem fylde dunken op og tager tid hvor længe holdet er om at fylde op. dog ikke over 10 min.

Materialer.
2 dunke
pergamentpapir.

Husk at kontrollere om det nødvendige materiale er til stede.

klods hans løbet d 1/9 1963

Post nr. 4.

Opgave Rumhjelm. Helleopgave.

Sted Friluftscenen. Dommer.

Startordre. Hver mand på holdet må være beskyttet, derfor må hver have sig en rumhjelm, og så er det med at komme igang med at få den færdig.

Opgave. 4	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
	5	8	5	4	6	7	4	6	5	5	
Point. 1-10.	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
	7	7	6	8							
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
=====											
Opgave.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
Point	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	

Dommerinstruktion. Hver mand skal af det udleverede materiel lave sig en rumhjelm, hvert hold må bruge 15 min. flere hold kan godt være igang på en gang.

Materialer.

karton
cellofan
tape, hæfteapparater.
sakse.

Husk at kontrollere om det nødvendige materiale er til stede.

SF Blot - hvidt
 FE Rødt - blot - hvidt
 DK Hvidt - rødt

Klods Hans løbet d 1/9 1963 Post nr. 5.

Opgave Flag. Helleopgave. _____

Sted Slengerikstenen. Dommer. Grethe Hansen
Rasmus

Startordre. I skal på jeres færd kunne kendes og derfor skal i her lave hver et flag, som i får besked af dommeren hvilket i skal lave.

		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
Opgave.	5	2	1	6	4	6	8	10	10	8	8	
		11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
Point.	1-10	6	8	10	8							
		21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	

		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Opgave.											
		11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Point		10 ³²	10 ²³	10 ⁵²	10 ²⁵						
		21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

Dommerinstruktion. hvert hold skal lave de nordiske flag. et dansk norsk svensk finsk og islansk, delt ud med et flag til hver mand, er der flere end 5 på holdet deler man blot videre så der kommer to af hvert flag.

Materialer.
 papir
 farver.

Husk at kontrollere om det nødvendige materiale er til stede.

Klods Hans løbet d 1/9 1963

Post nr. 6

Opgave Rumkabinen. Helleopgave.

Sted Tennisbanen. Dommer.

Startordre. I en rumkabine findes en mængde værktøj og apperater kan i sige os hvad det er og hvad de hedder.

Opgave.	6	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
		x9	x8	x9	x9	x8	10	10	x8	x8	x8
Point.	1-10.	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
		x8	x9	x6	x9						
		21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

Opgave.		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
		11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Poient		21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

Dommerinstruktion. Dommeren fremviser de forskellige ting og de skal så sige hvad det er og hvad det hedder.

Matrialer.

Husk at kontrollere om det nødvendige materiale er til stede.

Klods hans løbet d 19 1963

Post nr. 7.

Opgave binde råbåndsknob. Helleopgave.

Sted Adlerhus. Dommer. Matzon

Startordre. Hver mand binder sig ved hjælp af knobreb sig sammen med naboen ved hjælp af et råbåndsknob.

Opgave. 7	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20		
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30		
Point. 1-10.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20		
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30		

Dommerinstruktion. dommeren deler knobrebene ud til holdet og hver mand skal binde et råbåndsknob .

Materialer.

knobreb.

Husk at kontrollere om det nødvendige materiale er til stede.

Klods Hans løbet d 1/9 1963

Post nr. 8

Opgave Hvor er vi landet. Hellempgave. _____

Sted Fisketorvet. Dommer. _____

Startordre. Rumskibe t er nu landet og kani sige hvor det er i er landet i får nu udleveret en nål med flag på og skal anbringe den på det rigtige sted på kortet.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
Opgave. 8.	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20		
Point. 1-10	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30		

Opgave.	1 $6\frac{1}{4}$	2 $6\frac{1}{4}$	3 $7\frac{1}{2}$	4 $7\frac{1}{2}$	5 $7\frac{1}{2}$	6 $6\frac{1}{4}$	7 $6\frac{1}{4}$	8 $7\frac{1}{2}$	9 $7\frac{1}{2}$	10 5		
Point	11 $8\frac{3}{4}$	12 $8\frac{3}{4}$	13 $6\frac{1}{2}$	14 $6\frac{1}{4}$								
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30		

Dommerinstruktion.

Materialer.

Husk at kontrollere om det nødvendige materiale er til stede.

Klods Hans løbet d 1/9 1963

Post nr. 9

Opgave Telfon.

Helleopgave. _____

Sted Torvet.

Dommer. _____

Startordre. Holdet er nu nået tilbage til jorden og skal nu give besked til hovedkvarteret, ring fra automaten til middelfart 1077 og afgiv følgende melding.

Opgave. 9.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
		x	x	x		x	x		x	x		
Point. 1-10.	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20		
	x		x	x	x							
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30		

Opgave.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
	6	8	9	5	10	8	10	10	8	10		
Point	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20		
	4	10	7	10								
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30		

Dommerinstruktion.

Melding som oplæses 2 gange.

Matrialer.

10 ører.

sateliten saturn sender sig signal
som siger - sejler sikkert snart.

Husk at kontrollere om det nødvendige
materiale er til stede.

Måneløbet 1963

Points gives efter skøn: 1 - 10

	Tid Minutter	Materialer
<u>Post 1</u> Børsen Hver mand bager sin pandekage	15	3 gasapp. 3 pander
<u>Post 2</u> Sildemarken Tegning af hver deltager	10	kikkert - kridt - papir
<u>Post 3</u> Ved Kongebrogaarden Dunken fyldes ved hjælp af udleveret pergamentpapir	10	dunk -- pergamentpapir
<u>Post 4</u> Friluftscenen Rumhjelm til hver - medtages	15	karton - tape - heftetang hulleapparat
<u>Post 5</u> Slengerikstenen Hvert hold laver flag dansk - svensk - norsk - finsk - islandsk	10	papir - farver
<u>Post 6</u> Tennisbanen Instrumenter - hvad hedder de?	10	diverse ting
<u>Post 7</u> Adlerhus Holdet binder sig sammen med råbåndsknob- og løser sig op igen	10	knobreb
<u>Post 8</u> Fisketorvet Hver mand får udleveret et byflag til placering på kortet	10	byflag og kort
<u>Post 9</u> Torvet Der telefoneres til nr. 1077 og afgives følgende melding:	5	småpenge 2 x 10 øre pr. hold
"Hold nr. ? Satelitten Saturn sender sit signal, som siger - sejler sikkert snart"		
	ialt	95 min.

Slut på havnen kl. 12

Samling ved havnen kl. 8. Hver dommer tager 2 hold med, og 10 minutter efter afgang fra havnen starter løbet fra 11e poster. Det ene hold går i gang med opgaven, og det andet sendes straks videre til næste post.

God fornøjelse

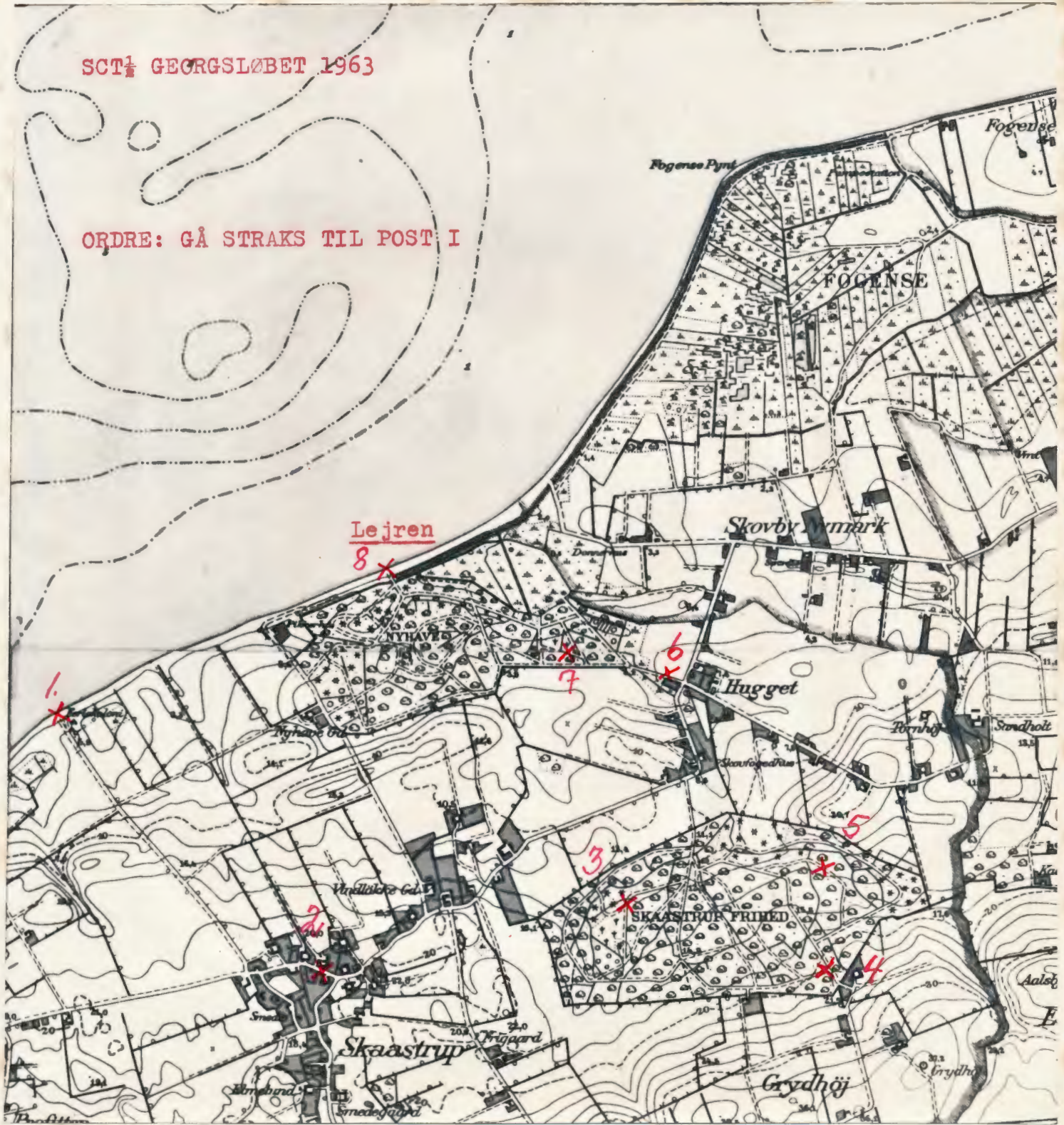
BEN HØS KOJ

Post nr.

Sct. Georgs-løbet 1963

SCT 1/2 GEORGLØBET 1963

ORDRE: GÅ STRAKS TIL POST I



SCT. GEORGLØBET 1963

LØRDAG DEN 7. SEPTEMBER.

Kl. 1600: Spejderne er ankommet til stranden ved Nyhaveskoven. Udlevering af tungt grej, som er kørt ud i forvejen. Løbsledelsen etablerer sig i et telt lige inden for ledet til højre.

Kl. 1605: PF og PA kaldes til instruktion hos løbsledelsen, som tildeler dem følgende

Opgave: Teltslagning samt indretning af bålplads. Der skal endvidere fremstilles en stol (fri design) samt en totem. Drengene slår lejr tilvenstre og pigerne tilhøjre for ledet.

Opgaven skal være løst inden kl. 1900. Inden for dette tidsrum skal alt personligt og alt patruljeudstyr være bragt på plads, ligesom patruljerne skal have indtaget aftensmåltidet.

Kl. 1900 må alle være klar til inspektion og bedømmelse, som foretages af løbsledelsen.

Bedømmelse: 0 - 15 points efter skøn. Stol, totem og lejrorden bedømmes under eet, idet der dog gives højst 5 points for stol, 5 for totem og 5 for lejrorden (bålplads indbefattet).

Turn out: 0 - 3 points.

(Kl. 1900 afgår Nees, der er på FHV kursus, fra Båring Højskole medbringende "inspektør Charles Daniel Hill fra Scotland Yard". Nees i FHV uniform, mr. Hill i civilt antræk, d.v.s. civil frakke og hat. De mødes kl. 1930 i "Hughuset" overfor den gamle stenlade med overbetjent Teddy Larsen og Tippe. Teddy Larsen er i uniform.)

Kl. 1930 sammenkaldes PF og PA atter hos løbsledelsen, hvor der gives en "falsk" instruktion om løbet gående ud på, at alle skal være til køjs kl. 2015. Ingen må forlade lejren! Al patruljevis og personlig udrustning med undtagelse af telt og sovegrej må være parat til at kunne medbringes med kort varsel.

Kl. 1950: Udfoldende al deres dramatiske og hele deres sceniske talent træder "inspektør Hill" ledsaget af overbetjent Teddy Larsen, Nees og Tippe ind på scenen (lejren) og spørger efter lejrledelsen (løbsledelsen). Efter en kort "palaver" med denne sammenkaldes PF og PA, som får følgende historie:

"Under bestræbelserne for at opklare det store poststrøveri i England, som alle sikkert har kendskab til gennem dagspressen, er Scotland Yard kommet under vejr med, at det

er lykkedes nogle af bagmændene at slippe væk fra England. En tid lang mente man, at de var flygtet til Frankrig, men de seneste oplysninger peger på, at det er lykkedes for røverne at komme over Vesterhavet og usete bringe sig i land på Jyllands vestkyst.

Scotland Yard har sendt mr. Hill til Danmark for at lede eftersøgningerne. Mr. Hill har et særdeles godt kendskab til danske forhold, idet han nemlig i 1945 kom til Danmark med de allierede befrielsehær som een af Montgomery's berømte "ørkenrotter".

Det er lykkedes inspektør Hill at spore røverne gennem Jylland til egnen omkring Vejle. Man er nu af den sikre formodning, at de vil forsøge at slippe over til Fyn, eller i hvert fald vil forsøge at sætte sig i forbindelse med eventuelle medsammensvorne her.

Lillebæltsbroen er under stærk bevogtning af politiet og langs hele den fynske kyst er der etableret et omfattende bevogtnings- og eftersøgningsnet.

På Båring Højskole, hvor mr. Hill forøvrigt har opslået sit hovedkvarter, er således ca. 150 befalingsmænd fra flyverhjemmeværnet, der netop i denne week-end skulle på kursus der, blevet alarmeret og indsat i bevogtningen. Ligeledes er flere hjemmeværnsenheder i omegnen sat ind i eftersøgningerne.

Nees, der var med på kurset i Båring, fortalte mr. Hill, at der her ved Nyhaveskoven var en flok drenge- og pige-spejdere, der skulle på Sct. Georgsløb, så det var derfor nærliggende at bede jer om hjælp.

Det, der nemlig i første omgang er vigtigt er at opsnappe eventuelle meddelelser, som røverne vil forsøge at sende i land, sandsynligvis ved een eller anden form for signaler. Og her kan spejderne være til uvurderlig hjælp ved at holde denne del af kysten under skarp observation."

(Mr. Hill og Nees må efter at have sikret sig spejdernes hjælp begive sig tilbage til Scotland Yard's head-quarters i Båring. (Med tak til Hill for hjælpen!) Overbetjent Teddy Larsen simulerer, at han skal ud for at undersøge en anmeldelse om et forsøg på biltyveri og beder Tippe køre for sig, hvorefter de begiver sig til posten i Skåstrup. (Med tak til Teddy Larsen!)

LØBSLEDELSEN instruerer herefter PF og PA om at gå til deres teltpladser. Herfra må patruljerne holde havet under omhyggelig observation. H v i s der opfanges signaler fra vandet, må de straks gå igang med at tyde disse. Det må forventes at eventuelle signaler vil blive gentaget. Først når patruljen har opfattet og forstået meningen med signalerne, må den henvende sig til løbsledelsen med den nedskrevne melding. Løbsledelsen afgør, hvad der videre skal foretages.
INGEN MÅ BEGIVE SIG UD PÅ EGEN HÅND UDEN FØRST AT HAVE

HENVENDT SIG TIL LØBSLEDELSEN!

Kl. 2030 sendes fra en båd (Moulvads båd med Peter Hess på broen) følgende lyssignal i morse:

FLASKEPOST I STRANDKANT FEM HUNDREDE METER SYDVEST SLUT

Signalet sendes 2 gange med et passende ophold mellem hver gang.

Efterhånden som patruljerne indfinder sig hos løbsledelsen, giver denne følgende bedømmelse:

Korrekt ordlyd, meldingen forstået	5	points
Ej korrekt ordlyd, men meldingen forstået 3	3	"
Ej forstået	0	"

Har patruljen forstået meldingen, sendes den straks afsted mod den opgivne position medbringende alt udstyr med undtagelse af telt og sovegrej. Patruljer som ikke måtte have opfattet og forstået meldingen må vente til kl. 2100, hvor løbsledelsen udleverer meldingen, hvorefter patruljen sendes afsted.

BLIND POST, stranden ud for "Pikkerhuset":

10 flasker indeholdende kort over løbsruten. Alle poster er afmærket og nummereret. Endvidere ordre til straks at begive sig til post 1.

(På strækningen mellem "Pikkerhuset" og post 1 (feriekolonien) vil være anbragt en mand (Niels Post) i færd med at reparere sin cykle ved skæret af en flagermuslygte. Lygten skal være afskærmet, så den ikke ses fra "Pikkerhuset". Niels Post, som altså ikke er nogen post, skal simulere uvidende om løbet, så patruljerne passerer ham. Dog må han holde regnskab med at alle patruljer har passeret inden han returnerer til lejren efter udstået "post".

POST 1, feriekolonien:

Bemanding: 3 dommere.

Opgave: Bind 2 stk. makaroni sammen med et råbåndsknob.

Tid: 25 minutter.

Materialer: 2 stk. makaroni, 1 stk. brænde 6" x 6" på 15 cm længde, 3 tændstikker i æske.

Bedømmelse: Råbåndsknob bundet	15	points
Bål tændt, vand i kog	10	"
Bål tændt	5	"
Ingen af delene	0	"

Turn out: 0 - 3 points.

"I må gøre jer klart, at postrøverne er snedige og snu folk, som det ikke bliver let at hamle op med. Vi vil derfor, inden I bliver sendt videre, stille jer på en prøve, der apellerer til jeres opfindsomhed og hurtig-

hed. Prøven går kort og godt ud på, at I ved hjælp af de udleverede materialer skal binde 2 stykker makaroni sammen med et råbåndsknob."

POST 2, vognmand Arne Johansen, Skåstrup:

Bemanding: 3 dommere.
Opgave: Lav et gipsaftryk af et fodspor.
Tid: 15 minutter.
Materialer: 1 pose med gips, vand, talcum, spand til udrøring af gips.
Bedømmelse: 0 - 10 points efter skøn.
Turn out: 0 - 3 points.

"Vognmand Arne Johansen, som bor her, har til politiet anmeldt, at nogle ukendte mandspersoner har forsøgt at stjæle een af hans lastvogne. Biltyvene blev overrasket og tog flugten, men een af dem har heldigvis efterladt et udmærket fodaftryk, af hvilket vi gerne vil have jer til at tage en gipsafstøbning. Afstøbningen må I opbevare omhyggeligt. I vil senere få brug for det."

POST 3, Skåstrup Frihed, det nordvestlige hjørne:

Bemanding: 3 dommere.
Opgave: Bygning af en enkeltmandsbivuak.
Tid: 45 minutter.
Materialer: Snor til besnøring udleveres. Resten findes i skoven.
Bedømmelse: 0 - 15 points efter skøn.
Turn out: 0 - 3 points.

"Det kan forventes at enheder af hjemmeværnet som et led i eftersøgningerne skal overnatte her i skoven. Til det brug har vi lovet at bygge et antal enkeltmandsbivuaker. I får derfor til opgave at bygge een af disse bivuaker. I får snor til besnøring. De øvrige materialer må I finde i skoven."

POST 4, Skåstrup Frihed, det sydøstlige hjørne:

Bemanding: 3 dommere.
Opgave: Kimsleg.
Tid: 2 minutter til betragtning
5 minutter til nedskrivning.
Materialer: Skruetrækker - kort - lommelygte - nøgleknappe
kniv - sort halvmaske - hængelås - dynamitpakke
mappe - pibe - nedstryger - hammer - kasket -
solbriller - gummihandsker - pistol - feltflaske
patronhylstre - skruenøgle - boremaskine
Bedømmelse: 0,5 point for hver rigtig. (Max. 10 points).
Turn out: 0 - 3 point.

"Meget tyder på, at postrøverne eller deres hjælpere har

været her. Vi har nemlig fundet en sæk med det indhold, som I ser her. Da tiden er knap får I 2 minutter til at betragte tingene, hvorefter I får 5 minutter til at lave en - helst komplet - liste over effekterne."

POST 5, Skåstrup Frihed, det nordøstlige hjørne:

Bemanding: 2 dommere.
Opgave: Splejsning i mørke.
Tid: 15 minutter.
Materialer: 2 stykker 3-slået tov à $\frac{1}{2}$ meter.
Bedømmelse: 0 - 10 points efter skøn.
Turn out: 0 - 3 points.

"Det kan forventes, at vi senere får brug for reb til at binde de eftersøgte postrøvere med - hvis vi altså fanger dem! Imidlertid er de stumper, vi i skyndingen har kunnet finde, for korte, hvorfor I må hjælpe os med at splejse nogle af dem sammen - og selvfølgelig helst, så de kan holde! For ikke at røbe jeres tilstedeværelse her i skoven må I ikke bruge lys."

POST 6, den gamle stenlade:

Bemanding: 2 dommere.
Opgave: Beskrivelse af tidligere iagttagelse.
Tid: 10 minutter.
Materialer: Blanketter.
Bedømmelse: 0 - 10 points efter skøn.
Turn out: 0 - 3 points.

"Da selv oplysninger om tilsyneladende ubetydelige ting måske kan føre til postrøvernes pågribelse, vil vi gerne have at vide, om I på jeres vej fra flaskeposten til post 1 (feriekolonien) har bemærket noget usædvanligt. Giv os en skriftlig beskrivelse af den eventuelle situation, og om muligt et signalement af den eller de personer der måtte være set."

POST 7, i Nyhaveskoven:

Bemanding: 3 dommere.
Opgave: Kast med redningsreb.
Tid: 15 minutter.
Materialer: Redningsreb, hvidmalede bildæk, lyste til svag belysning af dækkene.
Bedømmelse: 1 point for hver træffer. Max. 10 points.
Hvert patruljemedlem skal afgive mindst 1 kast.
Turn out: 0 - 3 points.

"Da alle jeres spejderfærdigheder kan komme jer tilgode under den fortsatte jagt på postrøverne, vil vi nu give jer lejlighed til at træne kast med redningsreb. Alle patruljens medlemmer skal deltage i træningen, d.v.s. afgive mindst 1 kast hver. Derefter må I selv bestemme,

hvem, der skal kaste. I får 10 kast ialt."

POST 8, i lejren:

Bemanning: løbsledelsen.
Opgave: Kogning af bajerske pølser på egen bålplads.
Tid: 25 minutter.
Materialer: 2 pølser + 1 stk. brød pr. mand.
Brænde og tændstikker skaffes selv.
Bedømmelse: Pølserne kogt 10 points
Bål tændt 5 "
Ingen af delene 0 "

"Det er nu blevet for sent at fortsætte eftersøgningen, men uden mad og drikke, dur helten ikke. I får derfor 2 pølser og 1 stykke brød hver. Men I må selv koge pølserne! Brænde finder I i skoven. Tændstikker har i formentlig selv. Benyt jeres egen bålplads. Velbekomme!"

KORTENE INDDRAGES!

Sov godt!

GENERELT FOR NATLØBET:

Efterhånden som alle patruljer har været på en post, lukkes denne. Bemanningen sørger for oprydning og returnerer snarest muligt til løbsledelsen i lejren og afleverer dommerskemaerne.
Der vil under hele natløbet jævnligt blive afpatruljering af løbsruten, der udelukkende går ad farbare veje og sti.

SØNDAG DEN 8. SEPTEMBER 1963.

Kl. 0700: Reveille!

Morgentoilette og morgenmad.

Kl. 0800: PF og PA kaldes til instruktion hos løbsledelsen, hvor drdre gives til lejrens nedbrydning med undtagelse af bålplads. Samtidig udleveres de om natten inddragne kort forsynet med en ny positionsangivelse (kompasgang). Såsnart lejren er nedbrudt og telte og sovegrej er anbragt ved ledet for senere hjemtransport, må patruljerne melde klar til løbsledelsen og derefter ufortøvet begive sig til den nye position for nærmere ordre.

KOMPASGANG:

Bemådding: 2 dommere.

Opgave: Kompasgang.

Tid: Ingen.

Materialer: 10 plasticposer med 1 æg og 1 stk. bacoh i hver anbragt forskellige steder i skoven. Desuden 5 reserveposer med samme indhold.

Bedømmelse: efter tid således, at den patrulje, der hurtigst finder det til kompasgangen svarende depot får 10 points, den næsthurtigste 9,5 points og så fremdeles med 0,5 points graduering nedefter. Kan en patrulje ikke inden for en rimelig tid finde sit depot eller opgiver, må dommeren udlevere et reservedepot og patruljen får 0 point.

Turn out: 0 - 3 points.

"Postrøvernes medsamsvorne har her i nærheden udlagt et antal depotér med fødevarer. Politiet har i nattens løb opsnappet en del positioner, men ikke haft tid til at finde dem, hvorfor I må hjælpe til med at opspore depoterne. I får nu ved lodtrækning en kompasretning at gå efter. Når I har fundet depotet, som skal være mærket med samme bogstav, som det på positionsangivelsen anførte, vender I straks tilbage hertil, hvor I får nærmere ordre."

A: 226° 135 m	F: 332° 115 m
B: 258° 110 m	G: 378° 115 m, derpå 256° 85 m
C: 164° 110 m	H: 196° 140 m
D: 68° 75 m	I: 116° 160 m
E: 378° 135 m, derpå 128° 50 m	K: 148° 115 m

Alle gradsangivelser er nygrader!

HUSK AT ANFØRE START- OG SLUTTID FOR OPGAVEN.

Startordre efter opgavens løsning: "Søg tilbage til lejren. Meld jer hos løbsledelsen".

FLINTSTONE:

Bemanding: Løbsledelsen
Opgave: Båltænding med stål og flint. Spejling af æg og bacon på spade.
Tid: 25 minutter.
Materialer: Fil, flintesten, ståluld, 1 stk. træ 6"x6" i 15 cm længde. Endvidere det fundne depot. Egen bålplads benyttes.
Bedømmelse: Æg og bacon spejlet 10 points
Bål tændt 7 "
Ingen af delene 0 "
Turn out: 0 - 3 points.

Efter opgavens løsning gives ordre til bålpladsens sløjfning samt startordre til næste post: "Gå til posten til venstre for ledet."

FORHINDRINGSLØB:

Bemanding: 1 startdommer + et nærmere antal hjælpere.
1 dommer ved tovbanen.
Opgave: Forhindringsløb.
Tid: Ingen.
Materialer: Forskellige forhindringer.
Bedømmelse: Efter tid. Hurtigste patrulje får 6 points. Derefter gradueres nedefter med 0,5 point, således at næsthurtigste får 5,5 points o.s.v. Startdommeren noterer patruljens starttid og løbsledelsen, hos hvem ruten ender, noterer sluttid. Løbsledelsen udregner derefter placeringerne. Gennemføres ikke gives 0 point.

Startdommeren: "I er nu lige i hælene på postrøverne. Disse har imidlertid gjort alt for at lægge jer hindringer i vejen. Det gælder om hurtigst muligt at passere den afmærkede rute og naturligvis forcere de forhindringer, som I "falder" over på vejen. Alle i patruljen skal igennem forhindringerne."

Ved tovbanen anbringes en post, som fortæller: "Broen her er forsøgt sprængt i luften af røverne. Den kan derfor ikke holde til alt for stærk trafik. Mindst 3 af jer må derfor forcere kanalen ad tovbanen her. - Der er desuden indløbet friske oplysninger om postrøverne, hvorfor I, når I er vel ovre, straks må begive jer ad diget tilbage til løbsledelsen for nærmere ordre."

Til startdommeren: Hvis flere hold ankommer til posten samtidigt, må de sendes afsted med mindst 5 minutters mellemrum så sammenklumpning ved de forskellige forhindringer undgås. Der sendes een af dommerens hjælpere med hvert hold for at kontrollere at alle forhindringer passerer. "Løberen" re-turnerer, når holdet er kommet til tovbanen.

Når løbsledelsen har noteret patruljens tid, gives følgende startordre til næste post:

"Der er sket eet eller andet på stranden ind mod Fogense ca. her (vis på kortet stranden ud for vejen, der fra Skovby Nymark fører til stranden). Begiv jer straks derhen."

NØDHJÆLP:

Bemanding: 2 dommere + 2 simulanter.
Opgave: Kunstigt åndedræt til druknet. Knæforbinding.
Tid: 15 minutter.
Materialer: Bind til knæforbinding.
Bedømmelse: 0 - 5 points for kunstigt åndedræt.
0 - 5 " " knæforbinding.
(Ialt max. 10 points)
Turn out: 0 - 3 points.

"Postrøferne har åbenbart forsøgt at undslippe ad søvejen. De har forsøgt at komme ud til en ventende båd, der nu er forsvundet, fordi politiet indfandt sig. Der har fundet kamp sted et stykke ude i vandet. Herunder er denne opdager blevet slået ned og var nær druknet. Han har endvidere pådraget sig en læsion på knæet. Skynd jer at give ham kunstigt åndedræt og læg en knæforbinding."

Startordre til næste post: "Røverne forsvandt ad stien ind mod Fogense. Fortsæt eftersøgningen ad den vej!"

Ca. 500 m fra nødhjælpsposten ad vejen ind mod Fogense:

De respektive tropsførere afventer her patruljernes ankomst. Når såvidt muligt alle patruljer er samlede gives følgende oplysning:

"Politiet har fundet ud af, at der fra Bogense posthus er afsendt et telegram til en adresse i Vejle. Telegrammet var affattet i kode, som politiet imidlertid har kunnet deciffrere. Ordlyden er derefter:

ER I KNIBE STOP VORT SKJULESTED ER FOGENSE RØDT
HUS MED STRÅTAG STOP SEND BIL SØNDAG FORMIDDAG
OG PARKER ET STYKKE FRA HUSET STOP FORSØGER AT
SLIPPE VAK STOP

underskrevet: POSTMESTEREN

I må derfor gøre jer klar til at pågribe røverne - for der er ingen tvivl om at vi nu har chancen. Anbring jer, så I ikke kan ses fra sommerhuset, men så I alligevel kan holde det under observation. Husk, det er nødvendigt, at I forbliver usete, da røverne ellers vil ane uråd. Afstøbningen, som i tog i aftes, fører jer på sporet af hovedmanden. Fang ham, men uden at de øvrige undslipper. De har sikkert masser af penge på sig!

I MONRADS SOMMERHUS har 4 røvere skjult sig. De forsøger at undslippe kl. 1130 - men en grum skæbne venter dem!!!!